

## نموذج وصف المقرر

### وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهنناً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1. المؤسسة التعليمية	جامعة ديالى
2. القسم الجامعي / المركز	كلية العلوم/ قسم علوم الحاسوب
3. اسم / رمز المقرر	اساسيات البرمجة 1 (لغة سي ++ ) 104COPF1
4. اشكال الحضور المتاحة	الزامي
5. النظام الدراسي سنوي/ مقررات/ اخرى	فصلي (الفصل الأول)
6. عدد الساعات الدراسية (الكلي)	2 نظري + 3 عملي (كل أسبوع)
7. تاريخ إعداد الوصف	2021
8. أهداف المقرر	تهدف المادة الى تعليم الطالب بناء الخوارزمية والمخطط الأنسيابي وتمكين الطالب من التعرف على المباديء الاساسية للغة ++C والتركيبية المهيكلة مركزا على اهم المفردات , <b>main, procedures, functions</b> , <b>cin , cout, if, else, while, for, body, loops, expressions</b> , ومن ثم كيفية تجميع كل هذه المفردات لاداء وظيفة معينة

9. مخرجات البرنامج المطلوبة وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

أ-الاهداف المعرفية

- 1- التعرف على انواع المتغيرات بلغة سي++ .
- 2- التعرف على الدوال الخاصة بالاختيار وبالتكرار
- 3- التعرف على متغيرات المتجهة ببعد واحد وبعدين

ب -الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر

- 1-التعامل مع لغة سي++ من مستوى المحرر الى مستوى شاشة التنفيذ.
- 3- اختبارات فصلية (نظري، عملي)
- 4- واجبات ومناقشات داخل المحاضرة

طرائق التعليم والتعلم

- محاضرات نظرية
- محاضرات برمجية
- برامج مختبرية

طرائق التقييم

- 1- اختبارات نظرية تحريرية و التي تقوم بقياس جميع مخرجات التعلم المستهدفة و التي يمكن قياسها عن طريق هذا النوع من الاختبارات و ليست المعارف فقط بل أيضا جميع المهارات الذهنية و ذلك من خلال التنوع في أنماط الأسئلة المستخدمة
- 2- اختبارات عملية وأختبارات أخرى تتمثل في طرق التقويم الأخرى و تشمل علي:
  - أعمال الفصل الدراسي
  - المهام و التكاليفات و المشروعات.
  - الامتحانات العملية.
  - الامتحانات اليومية.

ج-الاهداف الوجدانية والقيمية

- ج1- تمكين الطلبة من حل المشاكل المرتبطة بالاطار الفكري للبرمجة.
- ج2- تمكين الطلبة من حل المشاكل في بناء البرامج المختلفة بلغة سي ++.

- د-المهارات العامة والتأهيلية المنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقبالية التوظيف والتطور الشخصي).
- د1- متابعة التطور العلمي من خلال الاتصال بالجامعات العالمية عن طريق الانترنت
- د2- المشاركة في المؤتمرات العلمية الداخلية والخارجية
- د3- المشاركة في الورش والندوات العلمية
- د4- الزيارات الميدانية في المشاريع الصناعية ومؤسسات الدولة وشركات القطاع الخاص.

10. بنية البرنامج

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة او الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1	ع3 + ن2		<b>Algorithm</b>	محاضرات نظرية مع برمجية	امتحانات نظري + امتحانات مجاميع + امتحانات عملية
2	ع3 + ن2		<b>Flowchart</b>	=	=
3	ع3 + ن2		<b>Comments and constant</b>	=	=
4	ع3 + ن2		<b>Type and variable</b>	=	=
5	ع3 + ن2		<b>Expressions and operators</b>	=	=
6	ع3 + ن2		<b>Structure of C++ program</b>	=	=
7	ع3 + ن2		<b>Input-output assignments</b>	=	=
8	ع3 + ن2		<b>test</b>	=	=
9	ع3 + ن2		<b>Control structure-sequins selection (if - then-else)</b>	=	=
10	ع3 + ن2		<b>Nested if</b>	=	=
11	ع3 + ن2		<b>Switch instruction</b>	=	=
12	ع3 + ن2		<b>Repetition while-do</b>	=	=
13	ع3 + ن2		<b>Repetition do- while</b>	=	=
14	ع3 + ن2		<b>Repetition for-do/ Jump and break statements</b>	=	=
15	ع3 + ن2		<b>Exam</b>	=	=

11. البنية التحتية

Mastering C++, Shomme's Series

1- الكتب المقررة المطلوبة

Step by Step C++, E-Learning, Web Sites	2- المراجع الرئيسية (المصادر)
	1- الكتب والمراجع التي يوصي بها (المجلات العلمية، التقارير...)
	2- المراجع الالكترونية، مواقع الانترنت...
12. خطة تطوير المقرر الدراسي	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● الإلمام بكل ما هو مستحدث وجديد في استراتيجيات التعليم والتعلم.</li> <li>● الاستفادة من مستجدات نتائج البحوث العلمية الحديثة.</li> <li>● تطبيق بعض استراتيجيات التدريس الحديثة.</li> <li>● توسيع مفردات المنهج.</li> <li>● ادخال كتب مصدريه ومنهجية حديثة.</li> <li>● اعداد ورش عمل مستقبلية.</li> </ul>	